

SISTEMAS EXPERTOS

Los sistemas expertos se construyen con hechos y reglas, estos son un usados o creados con un motor de Base de Datos existente.

SISTEMAS EXPERTOS
- Hechos - Reglas
Motor inferencia

Definiciones:

- Hechos: Cosas que existen, pueden ser Verdadero o Falso
- Reglas: Dependencias funcionales y la relación entre hechos

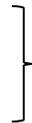
Ejemplo:

- Todos los hombres son mortales **(Regla)**
- Juan es hombre **(Hecho)**

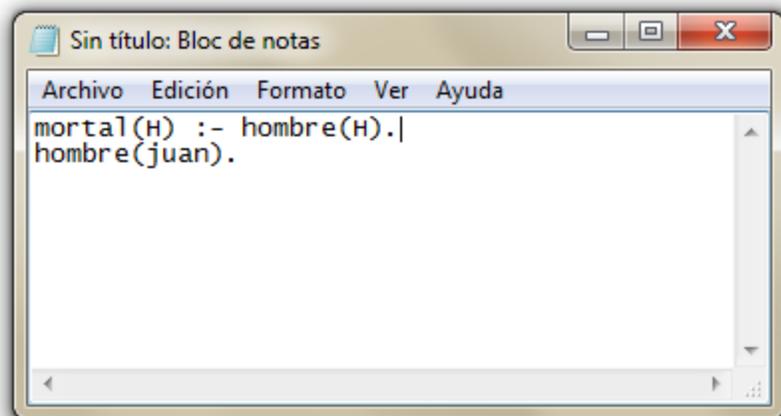
En el lenguaje de Prolog sería:

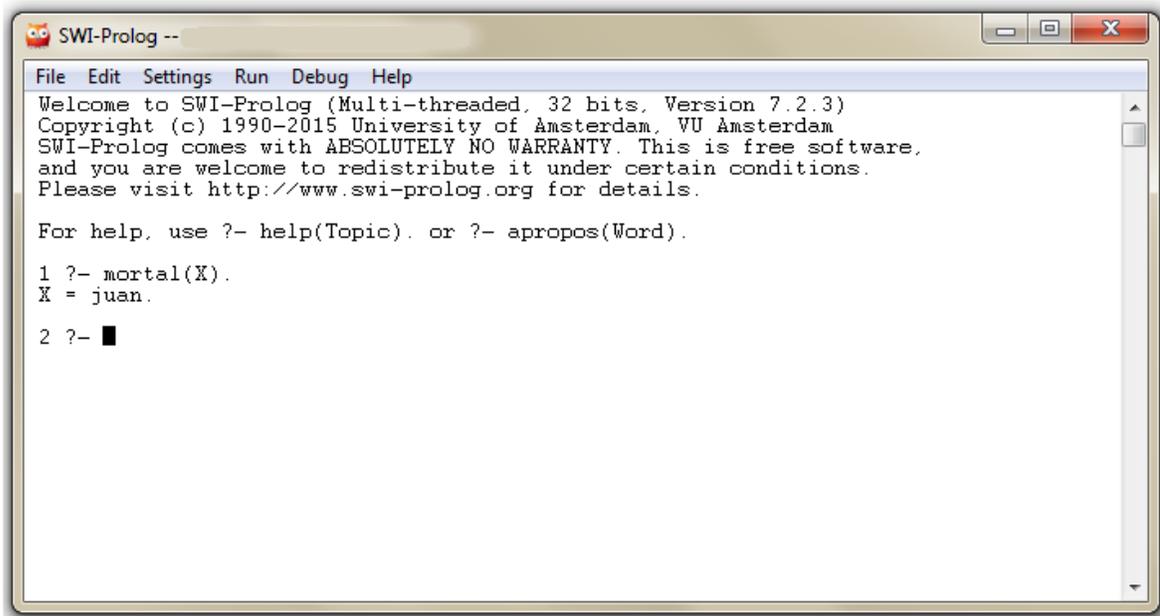
hombre (H) → mortal (H)

mortal (H) :- hombre (H)



Si H es hombre, entonces H es mortal





The image shows a window titled "SWI-Prolog --" with a menu bar containing "File", "Edit", "Settings", "Run", "Debug", and "Help". The main text area contains the following text:

```
Welcome to SWI-Prolog (Multi-threaded, 32 bits, Version 7.2.3)
Copyright (c) 1990-2015 University of Amsterdam, VU Amsterdam
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software,
and you are welcome to redistribute it under certain conditions.
Please visit http://www.swi-prolog.org for details.

For help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

1 ?- mortal(X).
X = juan.

2 ?- █
```